PSEUDOCODIFICA NUOVA PARTITA

FUNZIONE MAIN

Controllo impostazioni

**MENTRE** ci sono ancora pedine

Richiamare funzione *Eseguire mossa*

Richiamare funzione *Visualizzare turno*

Richiamare funzione *Caricare campo e pedine*

  Richiamare funzione *Visualizzare punteggio*

Richiamare funzione *Visualizzare riavvia partita*

Richiamare funzione *Visualizzare salva partita*

**FINE**

Ritorno al menu

FUNZIONE ESEGUIRE MOSSA

**SE** turno = giocatore 1

**ALLORA** inserire pedine coordinate desiderate

                           controllo pedine catturate

                           controllo impostazioni giocatore

**SE** turno = giocatore 2

**ALLORA** inserire pedine coordinate desiderate

                            controllo pedine catturate

**ALTRIMENTI** turno CPU

                            Inserire intelligenza di gioco

                            controllo pedine catturare

Decrementare numero pedine

FUNZIONE VISUALIZZARE TURNO

**SE** il turno é giocatore uno

**ALLORA** visualizzare "turno giocatore 1"

**ALTRIMENTI** **SE** é  " turno giocatore 2"

**ALLORA**  visualizzare "turno giocatore 1"

**ALTRIMENTI** visualizzare "turno CPU"

FUNZIONE CARICARE CAMPO E PEDINE

Controllo impostazioni

Stampa matrice a seconda delle impostazioni controllare

FUNZIONE VISUALIZZARE PUNTEGGIO

Conta pedine giocatore 1

Conta pedine giocatore 2

Conta pedine giocatore CPU

**SE** pedine giocatore 1 > pedine giocatore 2

**ALLORA** giocatore 1 vincitore

**SE** punteggio rientra nei migliori 10

**ALLORA** inserire nella classifica

**ALTRIMENTI** giocatore 2 vincitore

**SE** punteggio rientra nei migliori 10

**ALLORA** inserire nella classifica

**ALTRIMENTI** giocatore CPU vincitore

FUNZIONE VISUALIZZARE SALVA PARTITA

Salva funzioni campo in un file

Salva funzioni impostazioni in un file

Salva funzioni turno in un file

Salva funzioni mossa in un file

FUNZIONE VISUALIZZARE RIAVVIA PARTITA

Caricare Nuova Partita